

Instrucciones

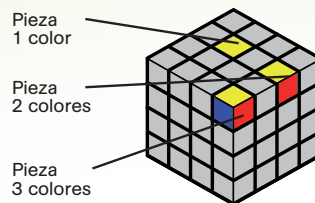
4x4



¡Rubik 4x4 mas difícil todavía!

Para empezar:

Hay que tener en cuenta la posición final de cada pieza y controlar los tres tipos de piezas que hay en el cubo.



- 1 Lo mejor es empezar posicionando una pieza en una esquina. Gira el rompecabezas de modo que la esquina escogida esté sobre la capa superior. Como en el ejemplo, la pieza roja/amarilla/azul es la que ha sido usada. Esta pieza muestra cuales son los colores que tendrá cada cara.

Recuerda, azul está frente verde, rojo del naranja y amarillo del blanco.

- 2 Encuentra la pieza del lado de la pieza colocada en la esquina, buscando una que tenga los colores correctamente orientados.
- 3 Posiciona todo el borde y las piezas de esquina de la cara superior. Si tienes problemas, usa la misma secuencia, primero coloca las esquinas y luego la de los lados y sucesivamente.
- 4 Coloca las piezas del centro de la cara superior que faltan.

Para hacer el centro tendrás que mover piezas y colocarlas bien, anota los movimientos que haces para volver a ponerlas en la misma posición.

- 5 Después completa la cara inferior.
- 6 Coloca las tres esquinas correctamente orientadas.
- 7 Una vez que las piezas de las esquinas estén posicionadas, usar la leta de tres esquinas para orientarla correctamente.
- 8 Usa la cara superior para dejar caer las piezas del borde en sus posiciones correctas sobre la cara inferior.
- 9 Completa la cara inferior.
- 10 Finalmente, completa las caras del centro.

En esta posición, mira si puedes encontrar la secuencia más corta que solucionará el rompecabezas.

Solución:





Instrucciones

Tricky Disky



¡Ocho colores y cuatro pivotes!

Ambos lados del disco pueden ser girados 360° uno sobre el otro. Los pivotes también pueden ser girados en cualquier dirección Independientemente uno del otro. El diseño ergonómico del “Tricky Disky” permite realizar estos movimientos de una forma sencilla y fácil.

Hay varias opciones de juego:

Opción de juego 1:

Cada pivote esta compuesto de 4 segmentos de colores, hay que conseguir colocar los segmentos de los pivotes de forma que correspondan con los colores marcados en cada disco.

Opción de juego 2:

Hay símbolos (el círculo o el triángulo) sobre cada segmento de los pivotes que dan vuelta así como de todos lados de las tiras coloreadas sobre el disco (el círculo a la izquierda, el triángulo a la derecha).

Los símbolos sobre los segmentos de los pivotes han de coincidir con los símbolos sobre las tiras coloreadas (el círculo con el círculo, triángulo con el triángulo). En esta opción no es necesario que coincidan los colores de los pivotes con las franjas marcadas en el disco.

Opción de juego 3:

Esto es una combinación de la opción 1 y 2. Hay que situar los segmentos de los pivotes de forma que coincidan con el color y la forma (círculo o triángulo) de la franja del disco. Esta versión es la más difícil de las opciones de juego.

Instrucciones

Enigma



¡Controla todos tus movimientos!

El rompecabezas Enigma tiene forma de disco con una imagen en la parte frontal que corresponde al rompecabezas y una imagen en el dorso que corresponde a la posición correcta del rompecabezas.

Hay dos anillos exteriores en el borde del disco que se puede activar, y esto provoca un mecanismo interno para rotar varias piezas circulares de la cara frontal.

La rotación de 8 pequeños discos espaciados alrededor del borde, y en el centro un disco con un anillo a su alrededor.

Hay un pequeño clip en el rompecabezas que puede conectar al borde de manera que no se mueva y no se mezcle accidentalmente.

- 1 Gira la cara inferior hasta que el disco central de la cara superior este correcto.
- 2 Si los 4 discos que también estén controlados por el anillo exterior no son correctos, gira a la derecha hasta que estén en su sitio. Repite esto si es necesario, hasta que todas las piezas controladas por el anillo externo sean correctas.
- 3 Gira la cara superior hasta que el anillo exterior sea correcto.
- 4 Si hay algún disco que aun no está correcto, girar a la derecha la cara inferior hasta que el disco este de nuevo en el centro correcto. Repite esto si es necesario, hasta que todas las piezas controladas por el anillo sean correctas.

La clave es jugar con los dos movimientos derecha e izquierda, alternando las dos caras, hasta colocar los discos en su posición final.

Piensa que los dos grupos de movimientos son contrarios y puedes jugar con esto, ya que si mueves la capa inferior vas a mover todos los discos en cambio si mueves la capa superior solo vas a mover el anillo y 4 discos.

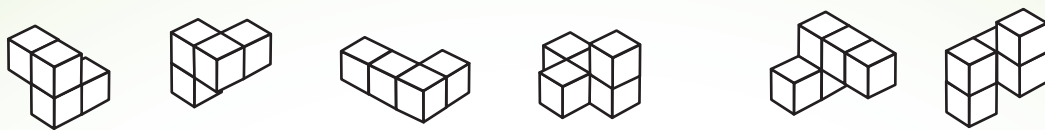
Instrucciones

Iqube



¡Seis piezas dentro de un cubo!

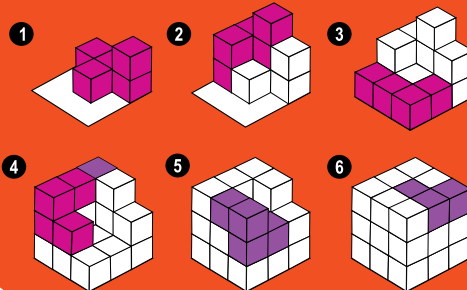
Juego de seis piezas, todas distintas, con las que hay que formar un cubo. Existe un millón de combinaciones posibles. Además puedes hacer otras figuras con estas mismas piezas.



Su solución dependerá de colocar bien la primera pieza.

Vacía el recipiente e intenta colocar las piezas, pieza por pieza dentro de él. Las piezas se encajan de muchas formas posibles pero solo una es la solución. Recomendado para desarrollar la mente.

Soluciones:



Instrucciones

Rings



¡Otra forma ingeniosa de hacer volar tu ingenio!

Fase 1: **Soluciona las bolas amarillas (en el área interior)**

Primero construye una fila de 5 bolas amarillas en el brazo izquierdo. Esto es bastante fácil, puedes hacerlo así:

- 1 Encuentra una bola amarilla de cualquier brazo exterior.
- 2 Gira el brazo exterior hasta colocar la bola amarilla en la intersección, ahora gira la fila de bolas del brazo izquierdo una posición colocando esta dentro del brazo interior derecho.
- 3 Repite este proceso hasta que tengas 5 bolas amarillas consecutivas.
- 4 Hazlas rotar hasta colocarlas en el brazo izquierdo exterior.
- 5 Ahora pon las 7 bolas restantes amarillas en la hilera del brazo derecho interior.
- 6 Usa el mismo método efectuado en el paso 2 mientras te aseguras que la fila de 5 bolas amarillas están en el brazo izquierdo exterior.
- 7 Ahora tienes una fila de 5 y una de 7 bolas amarillas. Primero asegúrate que ambas filas están lejos de los puntos de intersección, después gira el brazo derecho para poner la fila de 5 en el lugar entre los puntos de intersección, y finalmente girar el brazo izquierdo para poner la fila de 7 en su lugar.

Fase 2: **Separa las bolas rojas/azul...**

Antes de empezar esta fase, decide de qué color va ser cada lado. Por lo general lo mejor es averiguar cual es el color que domina en cada lado, rojo o azul, y luego elegir el color que va tener cada lado. Esta fase intentará cambiar una bola incorrecta a la izquierda con una bola incorrecta a la derecha, y así lo vamos a corregir.

- 8 Intenta colocar las bolas azules y rojas en fila una detrás de la otra haciendo los movimientos.
- 9 Gira el brazo izquierdo hacia adentro para traer la bola izquierda incorrecta a la intersección superior.
- 10 Gira el brazo derecho para traer la bola derecha incorrecta a la intersección superior.
- 11 Repite la secuencia.

Tienes que colocar las bolas en una secuencia de 5 bolas amarillas, 11 azules, 7 amarillas y 11 rojas.



Instrucciones

Doble tangram



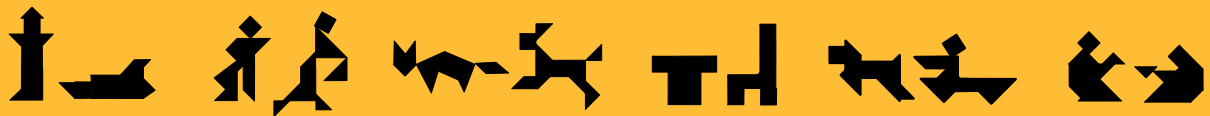
¡El Rompecabezas Doble tangram de Rubik!

Doble tangram de Rubick está compuesto por 14 piezas:

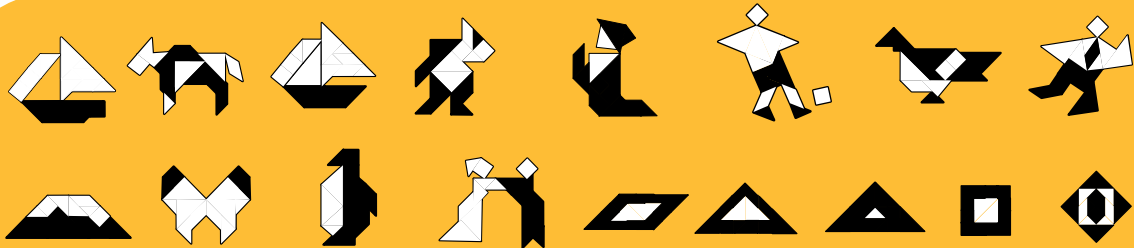
4 triángulos grandes, 2 triángulos medios, 4 triángulos pequeños, 2 cuadrados y 2 romboides.

Inicia el juego dividiendo Doble tangram de su Rubik en dos juegos de tangrams básicos.

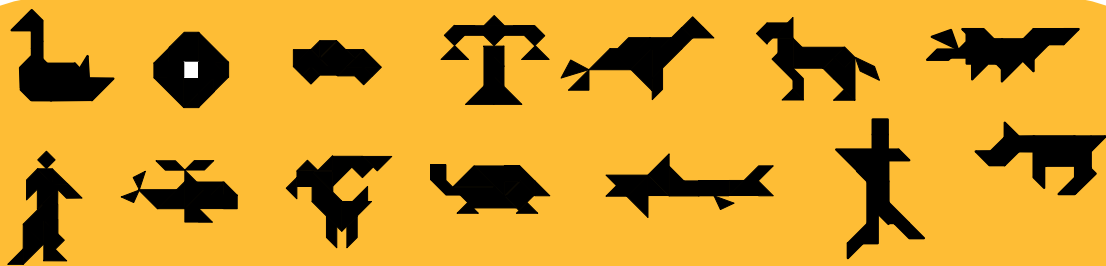
Intenta estos cuadros simples.



Superadas las formas básicas, intenta realizar formas de dos colores.

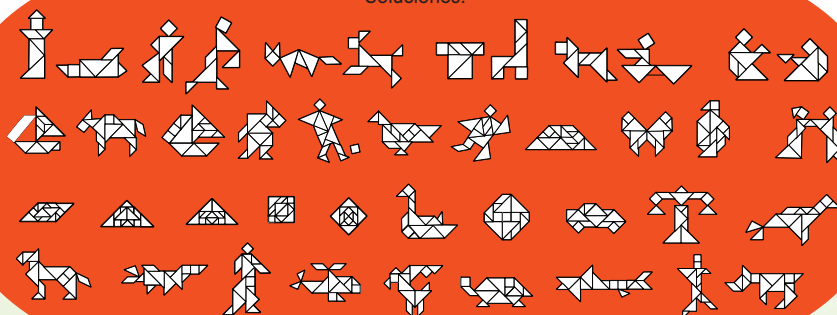


Ahora intenta estos desafíos avanzados. Para conseguirlo es necesario utilizar el Doble tangram Rubik completo.



Una vez que ha completado todas estas figuras deja fluir tu imaginación y creatividad para crear nuevas formas.

Soluciones:





Instrucciones

Ufo



¡39.916.000 posiciones diferentes pero sólo una, es la solución!

El rompecabezas de UFO de Rubik tiene la forma de un platillo volador. Está formado por dos discos cada uno con seis segmentos.

Permite realizar dos tipos de movimientos:

- Los discos pueden dar vuelta así mismos (por los múltiplos de 60°).
- Los segmentos permiten girar 180° de forma que los 3 segmentos del disco superior pueden ser intercambiados con los 3 segmentos del disco inferior.

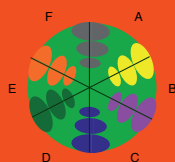
Fase 1: Soluciona la capa superior

- 1 El primer paso es conseguir la solución de tres segmentos adyacentes de la capa superior. Tienes que construir un bloque de tres segmentos del plato verde de modo que sus colores sean el mismo.
- 2 Poner los tres segmentos solucionados a la izquierda de la capa superior. En este momento aún puedes volcar la mitad derecha del rompecabezas y girar la capa inferior sin molestar los tres segmentos.
- 3 Sin modificar los tres segmentos solucionados reúne otros tres segmentos verdes en un bloque sobre la capa inferior, de modo que sus colores hagan juego.
- 4 Traer los dos bloques de segmentos verdes junto en la capa superior. La capa superior ahora ha sido solucionada.

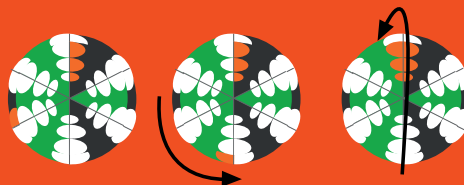
Fase 2: Soluciona la capa inferior

- 5 Girar la capa inferior de modo que intente emparejar como más segmentos sea posible con la capa superior.
- 6 Tendremos algunos segmentos que ya estarán solucionados y otros segmentos en la capa inferior serán solucionados en relación con estos. Ten en cuenta que en algún momento, la capa superior será mezclada, estos segmentos solucionados de la capa inferior serán puntos de guía. Si al realizar estos movimientos dos segmentos adyacentes de la capa inferior son cambiados, escoge uno de estos para ser su guía en el cambio y considerar los otros 5 segmentos para ser incorrectamente colocados.
- 7 Si hay un segmento de la capa inferior en la capa superior, averigüa donde tiene que estar en la capa superior gira hasta colocarla en el lado contrario de su solución final y dale media vuelta para traerla a su posición final.
- 8 Esto mezcla algo la capa superior, pero deja la capa inferior intacta.
- 9 Si la capa inferior ahora está solucionada, entonces da la vuelta al rompecabezas termina de colocar los últimos segmentos superiores.

Esquema:



Movimiento clave: punto 7





Instrucciones

Bricks



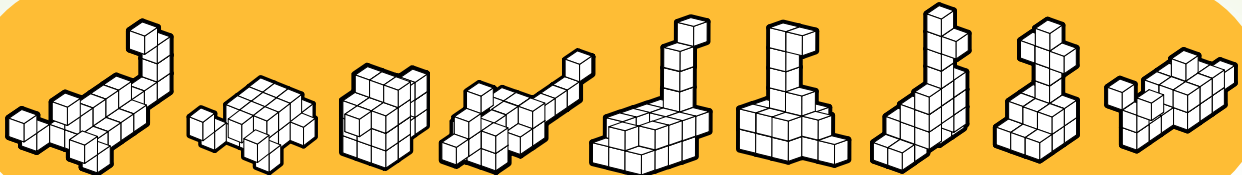
Nueve ladrillos únicos BRICKS ¡50 Rompecabezas!

Los ladrillos BRICKS son un nuevo desafío al clásico juego. Con sólo nueve ladrillos y miles de combinaciones y formas este rompecabezas afinará la percepción espacial.

Al principio se trata de hacer las figuras más simples después las estructuras más avanzadas y finalizar con figuras de tu propia creación.

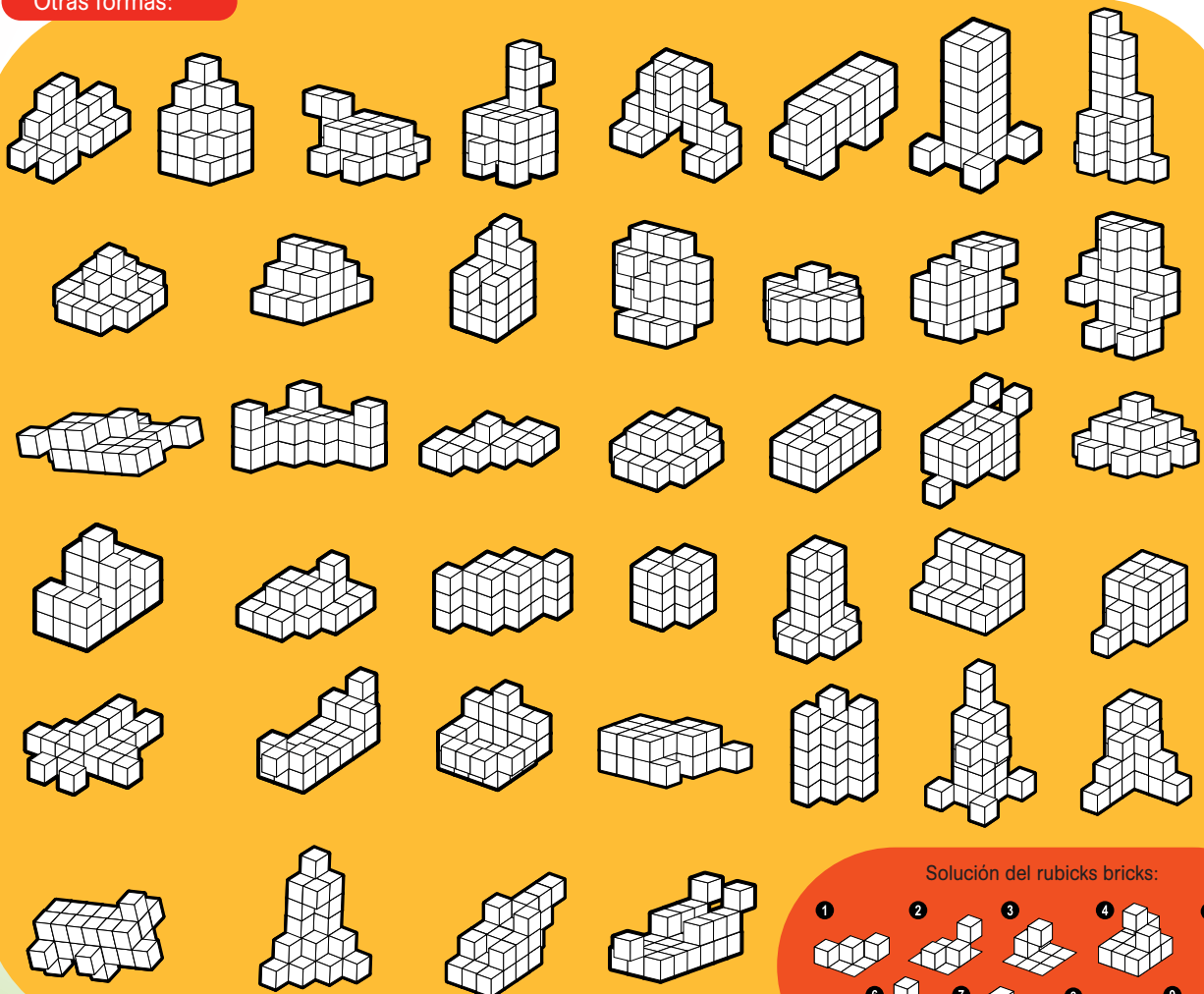
Para familiarizarse con los ladrillos trata de hacer las primeras formas:

Formas simples:



Hay que estudiar la forma que se desea hacer y observar si hay alguna parte de ella que se pueda hacer con un ladrillo en particular.

Otras formas:



Solución del rubicks bricks:

